BÀI TẬP LÝ THUYẾT (20%)

Java - 22KTPM3 - HTThanh

(Updated: Dec 5, 2024)

# BTLT-W09-01

Bài tập lí thuyết.

Bài tập cá nhân.

Nộp bài trên Moodle.

Mã bài tập: BTLT-W09-01

Bài nộp: **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

SoDiemTuDanhGia: 00 - 10 điểm, số nguyên, ko thập phân.

Qui tắc tính điểm: lấy phần nguyên, vd bạn đang được 8.25đ thì SoDiemTuDanhGia là 08. Nếu bạn muốn SoDiemTuDanhGia là 09 thì phải làm thêm gì đó để từ 8.25 lên được 9.00.

VD: **22127001-BTLT-W01-01-08.zip** nếu sv tự đánh giá bài làm của mình 8 / 10đ.

Khai báo “quá sai lệch” về điểm số được tính là gian lận (cheating).

Folder bài nộp có dạng như sau:

* Folder gốc, 24127001-BTLT-W01-01.
* Các folder con bên trong YeuCau1, YeuCau2…
* Trong các folder con chứa hình ảnh hoặc file (Word => PDF) hoặc file source code bài làm.
* Sau khi làm xong, nén folder gốc và rename thành **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

Folder Google Drive/W09-MultiThreadedProgramming/Assignment-Multithreaded.pdf

# 

# BTLT-W08-01

Bài tập lí thuyết.

Bài tập cá nhân.

Nộp bài trên Moodle.

Mã bài tập: BTLT-W08-01

Bài nộp: **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

SoDiemTuDanhGia: 00 - 10 điểm, số nguyên, ko thập phân.

Qui tắc tính điểm: lấy phần nguyên, vd bạn đang được 8.25đ thì SoDiemTuDanhGia là 08. Nếu bạn muốn SoDiemTuDanhGia là 09 thì phải làm thêm gì đó để từ 8.25 lên được 9.00.

VD: **22127001-BTLT-W01-01-08.zip** nếu sv tự đánh giá bài làm của mình 8 / 10đ.

Khai báo “quá sai lệch” về điểm số được tính là gian lận (cheating).

Folder bài nộp có dạng như sau:

* Folder gốc, 24127001-BTLT-W01-01.
* Các folder con bên trong YeuCau1, YeuCau2…
* Trong các folder con chứa hình ảnh hoặc file (Word => PDF) hoặc file source code bài làm.
* Sau khi làm xong, nén folder gốc và rename thành **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

Folder Google Drive/W08-JDBC/Assignment-JDBC-3-layer.pdf

# BTLT-W06-01

Bài tập lí thuyết.

Bài tập cá nhân.

Nộp bài trên Moodle.

Mã bài tập: BTLT-W06-01

Bài nộp: **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

SoDiemTuDanhGia: 00 - 10 điểm, số nguyên, ko thập phân.

Qui tắc tính điểm: lấy phần nguyên, vd bạn đang được 8.25đ thì SoDiemTuDanhGia là 08. Nếu bạn muốn SoDiemTuDanhGia là 09 thì phải làm thêm gì đó để từ 8.25 lên được 9.00.

VD: **22127001-BTLT-W01-01-08.zip** nếu sv tự đánh giá bài làm của mình 8 / 10đ.

Khai báo “quá sai lệch” về điểm số được tính là gian lận (cheating).

Folder bài nộp có dạng như sau:

* Folder gốc, 24127001-BTLT-W01-01.
* Các folder con bên trong YeuCau1, YeuCau2…
* Trong các folder con chứa hình ảnh hoặc file (Word => PDF) hoặc file source code bài làm.
* Sau khi làm xong, nén folder gốc và rename thành **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

Folder Google Drive/W06-Generics-Collections/Assignment-Collection Framework-2024.pdf

# BTLT-W05-01

Bài tập lí thuyết.

Bài tập cá nhân.

Nộp bài trên Moodle.

Mã bài tập: BTLT-W05-01

Bài nộp: **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

SoDiemTuDanhGia: 00 - 10 điểm, số nguyên, ko thập phân.

Qui tắc tính điểm: lấy phần nguyên, vd bạn đang được 8.25đ thì SoDiemTuDanhGia là 08. Nếu bạn muốn SoDiemTuDanhGia là 09 thì phải làm thêm gì đó để từ 8.25 lên được 9.00.

VD: **22127001-BTLT-W01-01-08.zip** nếu sv tự đánh giá bài làm của mình 8 / 10đ.

Khai báo “quá sai lệch” về điểm số được tính là gian lận (cheating).

Folder bài nộp có dạng như sau:

* Folder gốc, 24127001-BTLT-W01-01.
* Các folder con bên trong YeuCau1, YeuCau2…
* Trong các folder con chứa hình ảnh hoặc file (Word => PDF) hoặc file source code bài làm.
* Sau khi làm xong, nén folder gốc và rename thành **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

Folder Google Drive/W05-IO/Assignment-Java IO.pdf

# BTLT-W04-01

Bài tập lí thuyết.

Bài tập cá nhân.

Nộp bài trên Moodle.

Mã bài tập: BTLT-W04-01

Bài nộp: **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

SoDiemTuDanhGia: 00 - 10 điểm, số nguyên, ko thập phân.

Qui tắc tính điểm: lấy phần nguyên, vd bạn đang được 8.25đ thì SoDiemTuDanhGia là 08. Nếu bạn muốn SoDiemTuDanhGia là 09 thì phải làm thêm gì đó để từ 8.25 lên được 9.00.

VD: **22127001-BTLT-W01-01-08.zip** nếu sv tự đánh giá bài làm của mình 8 / 10đ.

Khai báo “quá sai lệch” về điểm số được tính là gian lận (cheating).

Folder bài nộp có dạng như sau:

* Folder gốc, 24127001-BTLT-W01-01.
* Các folder con bên trong YeuCau1, YeuCau2…
* Trong các folder con chứa hình ảnh hoặc file (Word => PDF) hoặc file source code bài làm.
* Sau khi làm xong, nén folder gốc và rename thành **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

**Yêu cầu 1 (2đ):**

Slide 04-ExceptionHandling-2024.pdf

Viết các đoạn code ví dụ có ý nghĩa cho ít nhất 10 loại exception được đề cập ở trang 37, 38.

**Yêu cầu 2 (3đ):**

Regular Expression

Trình bày các ký hiệu cơ bản của regular expression kèm các ví dụ minh họa.

Reference: <https://regexone.com/> và các trang khác.

**Yêu cầu 3 (5đ):**

Đưa ra 5 ví dụ thực tế về regular expression bao gồm:

* Cách viết 1 regular expression, các trang web, các prompt tham khảo để viết.
* Giải thích regular expression đó.
* Code Java minh họa sử dụng regular expression đó.

Một số ví dụ thực tế: kiểm tra số điện thoại / email / số nguyên / số thực / họ tên… hợp lệ

Reference: <https://regexone.com/> và các trang khác.

# BTLT-W03-01

Bài tập lí thuyết.

Bài tập cá nhân.

Nộp bài trên Moodle.

Mã bài tập: BTLT-W03-01

Bài nộp: **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

SoDiemTuDanhGia: 00 - 10 điểm, số nguyên, ko thập phân.

Qui tắc tính điểm: lấy phần nguyên, vd bạn đang được 8.25đ thì SoDiemTuDanhGia là 08. Nếu bạn muốn SoDiemTuDanhGia là 09 thì phải làm thêm gì đó để từ 8.25 lên được 9.00.

VD: **22127001-BTLT-W01-01-08.zip** nếu sv tự đánh giá bài làm của mình 8 / 10đ.

Khai báo “quá sai lệch” về điểm số được tính là gian lận (cheating).

Folder bài nộp có dạng như sau:

* Folder gốc, 24127001-BTLT-W01-01.
* Các folder con bên trong YeuCau1, YeuCau2…
* Trong các folder con chứa hình ảnh hoặc file (Word => PDF) hoặc file source code bài làm.
* Sau khi làm xong, nén folder gốc và rename thành **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

Folder Google Drive / W03-OOP/Assignment-Java OOP.pdf

# BTLT-W01-01

Bài tập lí thuyết.

Bài tập cá nhân.

Nộp bài trên Moodle.

Mã bài tập: BTLT-W01-01

Bài nộp: **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

SoDiemTuDanhGia: 00 - 10 điểm, số nguyên, ko thập phân.

Qui tắc tính điểm: lấy phần nguyên, vd bạn đang được 8.25đ thì SoDiemTuDanhGia là 08. Nếu bạn muốn SoDiemTuDanhGia là 09 thì phải làm thêm gì đó để từ 8.25 lên được 9.00.

VD: **22127001-BTLT-W01-01-08.zip** nếu sv tự đánh giá bài làm của mình 8 / 10đ.

Khai báo “quá sai lệch” về điểm số được tính là gian lận (cheating).

Folder bài nộp có dạng như sau:

* Folder gốc, 24127001-BTLT-W01-01.
* Các folder con bên trong YeuCau1, YeuCau2…
* Trong các folder con chứa hình ảnh hoặc file (Word => PDF) hoặc file source code bài làm.
* Sau khi làm xong, nén folder gốc và rename thành **MSSV-MaBaiTap-SoDiemTuDanhGia.zip**

**Yêu cầu 1 (2đ):**

<https://www.hackerrank.com/challenges/java-output-formatting/problem>

**Yêu cầu 2 (3đ):**

<https://www.hackerrank.com/challenges/java-datatypes>

**Yêu cầu 3 (5đ):**

<https://www.hackerrank.com/challenges/java-date-and-time>